Prument Design Spec

# 概略：

基于C#的小型管理系统，使用Access作为其数据库系统。

# 风险：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 状态 | 描述 | Comment |
| Active | Access 数据可能不支持存储过程，用户输入过滤困难。可能在用户误输入的情况下早晨SQL Injection的效果，造成软件崩溃或数据错误。 | 在数据持久层中加强强壮度，关键语句try and catch。 |

# 目标：

产品方面：简单好用，易用为王。

代码质量：遵循KISS（Keep it simple stupid）原则，合理的类抽象与命名。开发人员执行手工测试，无自动化测试需求。

# 架构：

数据层: 使用Object relation mapping 的方式，暴露接口给上层使用，方便上层直接添加删除数据并封装sql 语句的执行操作。

表示层和逻辑层：由于本软件比较小型，在数据层做响应的封装后基本没有太多的业务逻辑需要处理，用户界面的逻辑可以和一些简单的业务逻辑合并在一起。  
  
界面：

## 主窗口：

为模态窗口的承载体母窗口，作为Prument的主要入口和用户操作的导向处，所有其他窗口都在主窗口内打开。

## 产品详细信息窗口：

主要负责显示和修改，保存产品信息。无论是搜索页点“查看产品”还是主窗口选择“建立新产品”，都将打开该窗口。

使用简单状态机判断当前窗口（新建或修改）做相应的数据库处理。

## 产品搜索窗口：

使用Datagrid列出产品ID信息。提供搜索，删除，打开产品的功能。